

Szakképzési mintaprojekt

Turizmus - vendéglátás ágazat

11. számú melléklet

QR-kód készítése és leolvasása

Digitális Jólét Nonprofit Kft.
H-1016 Budapest, Naphegy tér 8.
www.digitalisjoletprogram.hu

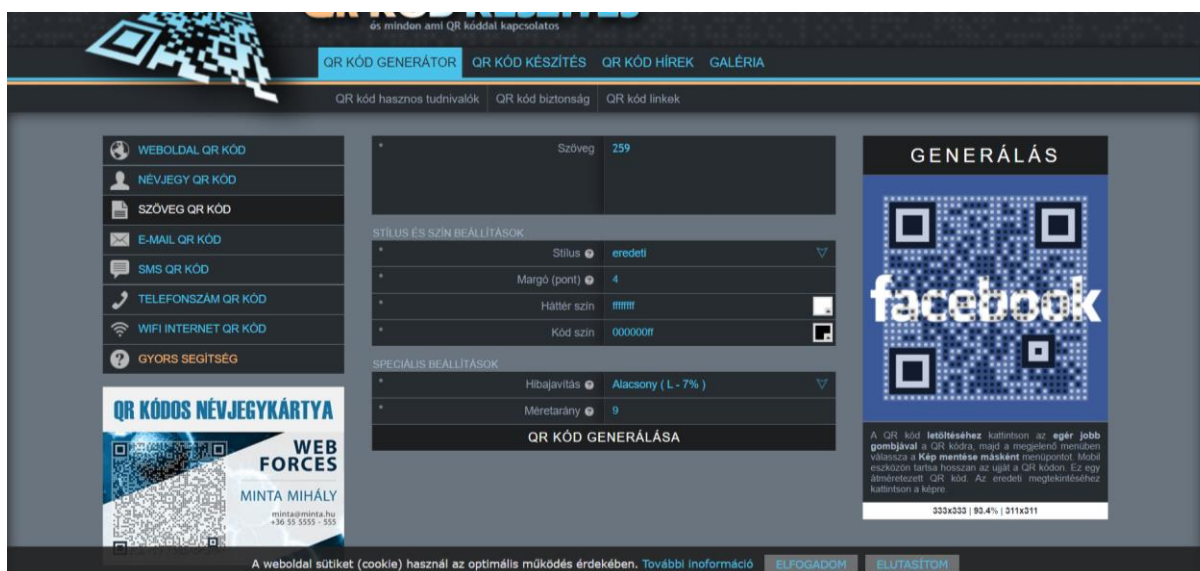
GINOP-6.2.5-VEKOP-19-2019-00001
azonosító számú, „Szakmai képzés digitális
módszertanának egységesítése” c. projekt

Kezünkben a digitális jövő

QR-kód készítése és leolvasása

Az ügyesebb osztályok, vagy osztályon belüli csapatok számára feladatnak adható, hogy a Kalandjáték kódját QR-kóddal valósítsák meg.

Célszerű megismerniük a QR-kód lényegét, ennek nézzenek utána a világhálón. Ezután a kitalált kódszámból QR-kód készítése történik, amely a <https://qr-kod-keszites.hu/> oldalon érhető el.



1. számú kép: QR-kód készítése

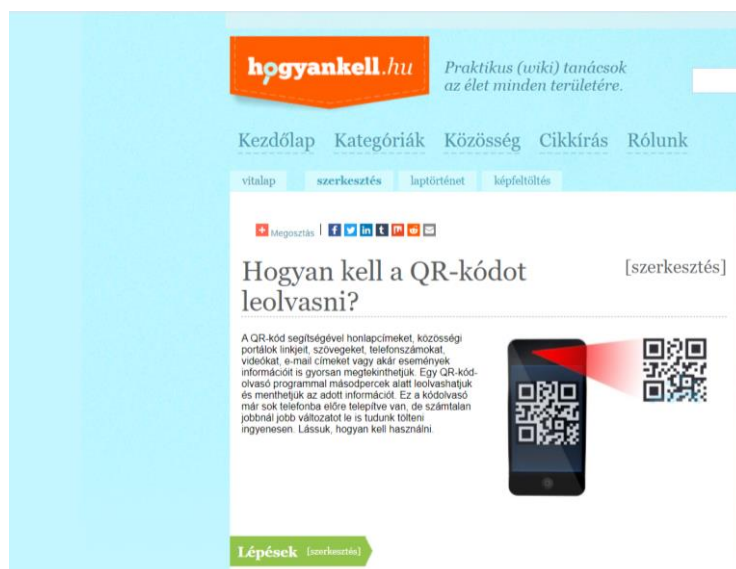
GINOP-6.2.5-VEKOP-19-2019-00001 azonosító számú projekt

Kezünkben a digitális jövő



2. számú kép: A létrehozott QR-kód

A kód elkészítése után a csapat tagjainak mobiltelefonra letölthető QR-kód leolvasó applikációt kell találniuk, a mobiltelefonok operációs rendszerének függvényében.



3. számú kép: Ingyenes applikációk letöltésének lehetőségei egy weboldal segítségével

Ezután kipróbálhatják a tanulók, hogy a QR-kód leolvasás hogyan történik, hiszen az „éles” játékban a résztvevők által készített QR-kódot kell leolvasniuk majd.

GINOP-6.2.5-VEKOP-19-2019-00001 azonosító számú projekt

Kezünkben a digitális jövő