

Szakképzési mintaprojekt

Rendészet és közszolgálat ágazat

Rendészet és közszolgálat ágazati alapoktatás

16/a számú melléklet

Csapattagok értékelésének pontozótáblája

Digitális Jólét Nonprofit Kft.
H-1016 Budapest, Naphegy tér 8.
www.digitalisjoletprogram.hu

GINOP-6.2.5-VEKOP-19-2019-00001
azonosító számú, „Szakmai képzés digitális
módszertanának egységesítése” c. projekt

Kezünkben a digitális jövő

Az értékelési tevékenység megvalósítására javasolt online értékelési felület kialakítása, pl. Wordwall, Google Űrlap, Redmenta.

Csapattagok értékelésének pontozólistája

Értékelő neve:

Értékelt csapattag neve:

1. Gondold végig csapattársad projekt ideje alatti szerepét, tevékenységét, melyik feladathoz, milyen mértékben járult hozzá! Kérlek, töltsd ki a kérdőívet! Az értékelés szempontjainál 1-től 10-ig tudod minősíteni társadat, ahol az 1, az egyáltalán nemet, a 10, pedig a teljes mértékben igazat jelöli!

- 1) Több ötlettel is segítette a csapatomat.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 2) Legalább 1 ötlete megvalósult.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 3) A munkaterv készítésében maximálisan részt vett.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 4) A munkatervben több feladat felelőseként megjelent.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 5) A rábízott feladatokat maradéktalanul elvégezte.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 6) A rábízott feladatokat határidőre megoldotta.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 7) Segítette a csapattársait.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

GINOP-6.2.5-VEKOP-19-2019-00001 azonosító számú projekt

Kezünkben a digitális jövő

8) Váratlan helyzetben helytállt.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

9) A beszerzési/költségterv elkészítésében aktívan részt vett.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

10) A feladványok kitalálásában részt vett.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

11) A Kalandjáték fizikai megvalósításában segített.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

12) A projekt során voltak javaslatai.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

13) Hasznos tagja volt a csapatnak.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

14) A projektmunka alatt hatékonyan kommunikált.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

15) A projektmunka alatt felmerült konfliktushelyzetek megoldásában részt vett.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

2. Sorold fel a csapattársad 3 olyan tulajdonságát, amelyet a munka során hasznosnak találtál!

-
-
-

3. Sorold fel a csapattársad 1 olyan tulajdonságát, amely szerinted hátráltatta a projektmunkátokat!

-

GINOP-6.2.5-VEKOP-19-2019-00001 azonosító számú projekt

Kezünkben a digitális jövő