

Szakképzési projektterv

Kreatív ágazat

Vizuális ágazati alapoktatás

5. számú melléklet

A meglévő tudás értékelése a projekt témájával kapcsolatban A Gutenberg-galaxis évszázadai

Digitális Jólét Nonprofit Kft.
H-1016 Budapest, Naphegy tér 8.
www.digitalisjoletprogram.hu

GINOP-6.2.5-VEKOP-19-2019-00001
azonosító számú, „Szakmai képzés digitális
módszertanának egységesítése” c. projekt

Kezünkben a digitális jövő

A meglévő tudás értékelése a projekt témájával kapcsolatban A Gutenberg-galaxis évszázadai

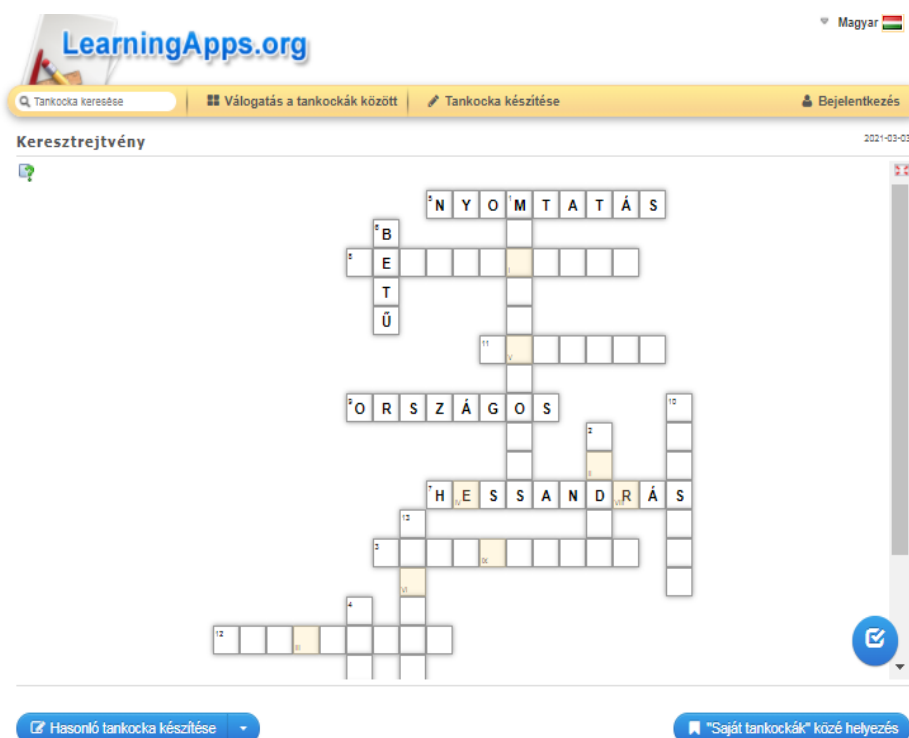
A projekt téma nem szerepel kiemelten a közoktatási tantervekben, így a javaslatunk az, hogy játékos formában, egy keresztrejtvény segítségével irányítsák rá az oktatók a figyelmet néhány – a projekt által megcélzott – fontos személyre, fogalomra, technológiára. Ezeknek a neveknek, témáknak, kifejezéseknek egy jelentős részét az ágazati alapoktatás tanulási eredmény-követelményei is tartalmazzák.

A játék célja az ismeretszerzésen túl az, hogy kíváncsivá tegye a tanulókat, hogy érdeklődve várják a projektet, a közös munkát, a kalandot.

Javasoljuk, hogy egyénileg oldják meg a tanulók a rejtvényt, de ha kisebb csoportokba szerveződve, egymást segítve történik a feladatmegoldás, az is lehet tanulságos és eredményes.

A keresztrejtvényt itt találják:

<https://learningapps.org/display?v=pa3ut3q8321>



1. ábra Keresztrejtvény a LearningApps-ben

GINOP-6.2.5-VEKOP-19-2019-00001 azonosító számú projekt

Kezünkben a digitális jövő